

Santiago Navarro Pulido

stevensafras123@gmail.com | linkedin.com/in/snpdev | chantynp.github.io | thesrprogrammer.blogspot.com

Habilidades

Lenguajes de Programación: C++, Python, SQL, JavaScript
Librerías y Herramientas: FastAPI, Redis, Strapi, YOLO, Label Studio, PaddleOCR, n8n, Scikit-Learn, Git/GitHub, Docker, VSCode
Idiomas: Español (Nativo), Inglés (Intermedio B2 - EXAVER 2)
Habilidades Blandas: Responsabilidad, Curiosidad, Ambición, Trabajo en Equipo y Colaboración

Experiencia

Desarrollador Fullstack de IA, TechX MX – Hermosillo, Sonora, México (Remoto) Julio 2025 – Junio 2026

- Desarrollé soluciones empresariales de inteligencia artificial, creando Agentes de IA con n8n y entrenando modelos de visión computacional (YOLO, PaddleOCR) mediante Label Studio para segmentación de imágenes y extracción de datos.
- Construí y mantuve servicios backend utilizando FastAPI, Redis y Strapi, optimizando procesos y automatizando el cálculo de KPIs mediante scripts.
- Gestioné prácticas avanzadas de control de versiones con Git/GitHub, liderando múltiples PRs hacia entornos de producción.
- Aseguré la fiabilidad y calidad del sistema mediante pruebas aisladas con Docker y análisis profundo de logs para identificar y resolver errores.

Proyectos

Teclado Braille <https://drive.google.com/file/d/17hFNcN9kDabZXnT45OV7Bjrj11-c-tRZ>

- Diseñé y desarrollé un prototipo funcional de teclado Braille integrando arquitecturas de hardware de Arduino con una interfaz backend en Python.
- Implementé protocolos de comunicación serial en tiempo real para capturar instantáneamente las pulsaciones de botones físicos y convertir las entradas en texto digital.
- Integré funciones de texto a voz para proporcionar retroalimentación de audio inmediata, mejorando significativamente la accesibilidad digital para usuarios con discapacidad visual.

Vive Xalapa play.google.com/store/apps/details?id=com.chantynp.xalapaconnectmvp

- Desarrollé una aplicación de movilidad y rutas de transporte ambientada en mi ciudad.
- Empleé tecnologías de base de datos, consumo de APIs, SDK de Android y estrategias de desarrollo ágil.

Premios y Reconocimientos

1ra Olimpiada Mexicana de Inteligencia Artificial (OMIA) – Medalla de Plata	2025
29va Olimpiada Veracruzana de Informática (OVI) – Medalla de Oro	2024
29va Olimpiada Mexicana de Informática (OMI) – Mención Honorífica	2024
33ra Olimpiada Veracruzana de Física (OVF) – Medalla de Bronce	2023

Educación

Universidad Veracruzana – Licenciatura en Ingeniería de Software Ago 2025 – Ago 2029 (Esperado)
Colegio de Bachilleres del Estado de Veracruz (COBAEV) – Certificado de Bachillerato Ago 2022 – Jul 2025